

# BASKET

## L'ÉQUIPE



Chaque école peut présenter une équipe masculine et une équipe féminine avec un effectif de 4 joueurs au minimum. Elle peut apporter jusqu'à 3 remplaçants.

Chaque école doit amener son propre matériel (ballon, chasubles, ...) dont elle sera responsable durant l'évènement.

Les joueurs doivent s'acquitter d'équipements et d'objets susceptibles de couper ou d'écorcher les autres joueurs (bijoux, accessoires de cheveux, ongles coupés courts).

## LE RÈGLEMENT

Le règlement appliqué est celui de la FFSU avec quelques modifications :

En cas de fautes sur tir, le joueur se voit accorder un lancer-franc valant 2 points (de même si le panier est marqué).

Le temps n'est pas arrêté (sauf pendant les temps-morts et les mi-temps).

Un joueur est exclu pour le match après 4 fautes individuelles.

Dans les phases à élimination direct, en cas d'égalité, le gagnant sera décidé par un panier en or. Après un nouveau entre-deux, la première équipe à marquer remporte le match.

Les changements se font à la volée en respectant la sortie de terrain avant le remplacement sur la ligne médian.



**Les matchs auront lieu en extérieur, sur un city.**

# BASKET

## L'ARBITRAGE



Le classement dans les phases de poules sera effectué selon les règles suivantes : une victoire rapporte 3 points, un match nul rapporte 1 point, une défaite 0 point.

En cas d'égalité dans les phases de poules, les critères suivants dans l'ordre seront pris en compte pour le classement :

1. Différence entre les points marqués et les points encaissés
2. Equipe gagnante lors du match entre les 2 équipes à départager
3. Nombre de points marqués lors des matchs de poules
4. Tirage au sort

## L'ORGANISATION DU TOURNOI

### Phase de poules

Match de 10 min, temps mort de 30 sec par équipe

### Quarts de finale

Match de 2x8min, mi-temps de 1min, 1 temps mort de 30 sec par équipe

### Demi-finale

Match de 2x8min, mi-temps de 1min, 1 temps mort de 30 sec par équipe

### Finale et petite finale

Match de 2x12min, mi-temps de 1min, 1 temps mort de 30 sec par équipe

