

CECIFOOT

L'équipe de cécifoot est mixte : 4 joueurs.euses de champ, 1 gardien.ne, 1 guide offensif et 2 remplaçant(e)s. Seul le gardien.ne de l'équipe pourra voir pendant le match et pourra guider ses coéquipiers.

Le matériel sera fourni. Chaque participant devra s'affranchir de porter tout objet susceptible de blesser ses adversaires ou coéquipiers (bijoux, ongles doivent être courts...). Les protèges tibia sont obligatoires et les crampons vissés interdits.

LE RÈGLEMENT ET L'ARBITRAGE

Le règlement appliqué est celui IBSF.

L'ensemble des coéquipiers portent un masque n'ont pas le droit de l'enlever pendant la phase de jeu. Ils seront guidés par leur gardien.ne (zone défensive)

En zone offensive, c'est un autre joueur de l'équipe placé derrière les buts de l'équipe adverse qui guidera ses coéquipiers.

Le règlement est similaire à celui du football classique :

- Utilisation des mains et bras interdite pour les joueurs et gardien.ne lorsque le passe est effectuée par un de ses coéquipiers
- But marqué si l'entièreté du ballon dépasse la ligne des cages
- Touches lorsque le ballon sort entièrement des lignes latérales
- Interdiction de bloquer l'adversaire entre 2 joueurs ou sur une barrière (carton jaune en pénalité)
- Pénalty si faute dans la zone du gardien.ne
- Coup franc direct ou indirect selon la faute (hors zone du/de la gardien.ne)
- Avertissement – Carton jaune et carton rouge (après 2 cartons jaunes), ce dernier traduisant une exclusion du jeu

Le nombre de remplacements est illimité, mais doit être effectué lors d'un arrêt de jeu. Les matchs sont arbitrés par des étudiants d'une autre école. En cas de doute, l'action sera remise.

L'ORGANISATION DU TOURNOI

ARBRE DE TOURNOI (TIRAGE AUSORT ALEATOIRE)

Match de 2x7min

Mi-temps 1 min

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire :

1. Prolongation 1x15min
2. Tirs au but par 3 joueurs présents sur le terrain à la fin de la prolongation. Un joueur pourra re-tirer lorsque tous les joueurs susceptibles de tirer (gardien compris) auront tiré