

ECHECS



L'ÉQUIPE

Chaque école peut inscrire jusqu'à 4 joueurs (pas de niveau requis).

L'ORGANISATION DU TOURNOI

Les phases de poules se dérouleront en distanciel via l'application chess.com. Les phases finales se dérouleront sur place en présentiel. Chaque joueur disposera de 10 minutes de temps. Les poules et les matchs seront tirés au sort.

Phases de poules :

Victoire : 2 points - Défaite : 0 point - Nulle : 1 point

Si deux écoles ont le même nombre de points, les critères dans l'ordre suivant seront pris en compte :

1. Nombre de victoires
2. Confrontation directe
3. S'il n'est toujours pas possible de départager, un match en 5min sera effectué.

Phases de poules :

Une défaite est éliminatoire. Si la partie est nulle, le match est rejoué. Si on arrive à 2 parties nulles le gagnant sera le joueur qui aura le plus de temps par addition du temps restant sur les deux parties.

